

SEAYOU

WE 
CREW
let's have fun together!

CREW ABILITY GAMES

CHALLENGE
YOURSELF
& YOUR CREW!

Outsmart your
opponents with
thrilling intersection
of *strategy*, *dexterity*,
and *quick thinking*



FRI 19TH APRIL | 15.00 | SEAYOU PAVILION

MARINA GENOVA
MARINA RESORT

CREW ABILITY GAMES

RULES OF THE GAME

TEAM COMPOSITION

- Each team must be made up of **6 CREW PARTICIPANTS** belonging, if possible, to the same boat
- Each team will be assigned a **SPECIFIC COLOR**, with their respective bibs
- A **CAPTAIN** must be designated for each team

START OF THE GAME

- **THE CAPTAIN OF EACH TEAM** will have to take at the welcome desk the **ENVELOPE N.1** of its own color, together with a parchment for collecting points.
- At the starting whistle, each team will be able to open envelope no. 1. **ONLY AFTER HAVING PASSED THE TEST CONTAINED WITHIN IT** at the designated stand and after having obtained the stamp on the parchment, the team have to go to the welcome desk where it will be given the **ENVELOPE NO. 2** and so on
- Inside each envelope there will be a **RIDDLE**, the solution of which will indicate the name of the stand where the team will have to carry out the next test

CONDUCTING THE TESTS

- At each stand, the team will have to pass a **SPECIFIC TEST** explained by the stand staff
- It is important to have the parchment stamped, also filling in the **TIME OF PASSING THE TEST**
- The stand staff will record the team's evaluation in a **REGISTER**, which will then be given to the judges at the end of the course

CALCULATION OF THE FINAL SCORE

- To reach the final score, the team will have to return the **PARCHMENT WITH ALL THE STAMPS** of the stands in the shortest time possible
- The score resulting from the **SECRET EVALUATION** of each stand will be **ADDED** to the **BASIC SCORE** obtained by passing all the tests, depending on the time taken
- The challenge will be completed by the last test (**CHEF COMPETITION**) which will have a special score

GENERAL CONSIDERATIONS

- The use of unauthorized means to complete the tests is prohibited.
- Respect for the rules and instructions of the staff is essential for the correct conduct of the game
- Fair play is an essential value and incorrect behavior can lead to penalties or exclusion from the game

THIS REGULATION IS SUBJECT TO ANY CHANGES OR ADDITIONS BY THE ORGANIZERS TO ENSURE A FAIR AND FUN GAME FOR ALL PARTICIPANTS

CREW ABILITY GAMES

REGOLAMENTO DEL GIOCO

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

- Ogni squadra deve essere composta da **6 PARTECIPANTI CREW** appartenenti se possibile, alla stessa barca
- Ad ogni squadra verrà assegnato un **COLORE SPECIFICO**, con le rispettive pettorine
- È necessario designare un **CAPITANO** per ciascuna squadra

INIZIO DEL GIOCO

- **IL CAPITANO DI OGNI SQUADRA** dovrà ritirare al desk d'ingresso la **BUSTA N.1** del proprio colore, insieme ad una pergamena per la raccolta dei punti
- Al fischio iniziale, ciascuna squadra potrà aprire la busta n.1. **SOLAMENTE DOPO AVER SUPERATO LA PROVA CONTENUTA AL SUO INTERNO** presso lo stand designato e dopo aver ottenuto il timbro sulla pergamena, si dovrà recare al desk d'ingresso dove le verrà consegnata la **BUSTA N.2** e così via
- All'interno di ciascuna busta ci sarà un **INDOVINELLO**, la soluzione del quale indicherà il nome dello stand in cui la squadra dovrà svolgere la prossima prova

SVOLGIMENTO DELLE PROVE

- Presso ogni stand, la squadra dovrà superare una **PROVA SPECIFICA** spiegata dal personale dello stand
- È importante far timbrare la pergamena compilando anche l'**ORARIO DI SUPERAMENTO DELLA PROVA**
- Il personale dello stand registrerà la valutazione della squadra su un **REGISTRO**, che sarà poi consegnato ai giudici alla fine del percorso

CALCOLO DEL PUNTEGGIO FINALE

- Per raggiungere il punteggio finale, la squadra dovrà riportare la **PERGAMENA CON TUTTI I TIMBRI** degli stand nel minor tempo possibile
- Il punteggio derivante dalla **VALUTAZIONE SEGRETA** di ciascuno stand sarà **SOMMATO** al **PUNTEGGIO BASE** ottenuto attraverso il superamento di tutte le prove, a seconda del tempo impiegato
- A completare la sfida sarà l'ultima prova (**CHEF COMPETITION**) che avrà un punteggio speciale

CONSIDERAZIONI GENERALI

- È vietato l'uso di mezzi non consentiti per completare le prove
- Il rispetto delle regole e delle indicazioni del personale è fondamentale per il corretto svolgimento del gioco
- Il fair play è un valore essenziale e comportamenti scorretti possono portare a penalizzazioni o esclusione dal gioco

QUESTO REGOLAMENTO È SOGGETTO A EVENTUALI MODIFICHE O INTEGRAZIONI DA PARTE DEGLI ORGANIZZATORI PER GARANTIRE UN GIOCO EQUO E DIVERTENTE PER TUTTI I PARTECIPANTI